

Explication des PRs

- Classique :
- PR0 : objets cassés, déchirés... et les objets du quotidien (couverts...)
 - PR1 : objets magiques de base et tissus de base
 - PR2 : objets magiques de bonne qualité, tissus de bonne qualité et daques de base
 - PR3 : armures en cuir de base et armes une main de base (et daques de bonne qualité)
 - PR4 : armures de cuir de bonne qualité, armures en mailles, armures d'apparat, armes une main de bonne qualité et armes a deux mains de base
 - PR5 : armures de mailles de bonne qualité, armures de plates et armes deux mains de bonne qualité
 - PR6 : armures en plates de bonne qualité et reliques humaines de base
- Elfique :
- PR7 : armures elfiques de base et armes elfiques de base
 - PR8 : armures elfiques de bonne qualité, armes elfiques de bonne qualité et reliques elfiques
- Nain :
- PR9 : armures en mailles naines de base et armes naines à une main de base
 - PR10 : armures en mailles naines de bonne qualité, armes naines à une main de bonne qualité, armures en plates naines de base et armes naines à deux mains de base
 - PR11 : armures en plates naines de bonne qualité et a armes naines à deux mains de bonne qualité
 - PR12 : reliques naines, reliques divines et objets incassables