

S rimoire de charmantisme

Recette : Le lancement d'un sort disposant de cet effet consommera quelque chose

Silence : La cible ne peut pas parler, lancer de sorts ou de prodige au prochain tour, si la cible est enchantée lui enlève son/ses enchantement(s)

Niv	Nom	Coût	Description
1	Horion de feu	0	Recette : 3 cendres , inflige 1D6 dégâts
1	Totem Cendrefeu	3	Les alliés à moins de 5 mètres augmentent leurs dégâts de 1
1	Parler aux esprits	Passif	Permet de parler avec l'esprit des morts lorsque c'est la pleine lune
2	Horion de pierre	0	Recette : 3 poudres de granite , inflige 1D4 BL
2	Totem Grifféroche	2	Les alliés à moins de 5 mètres ont un bonus de 10% en puissance
2	Matérialiser les esprits	5	Recette : 5 sels de feu , permet de matérialiser un esprit et de permettre aux vivants de lui parler, l'esprit ne peut pas se déplacer
3	Horion de mana	0	Recette : 1 voile éthéré , réduit la cible au silence
3	Totem Serredemagie	2	Les alliés à moins de 5 mètres ont un bonus de 10% en savoir
3	Esprit du loup	6	Le lanceur se transforme en loup jusqu'au moment où le lanceur choisisse de redevenir normal
4	Horion de vent	0	Recette : 1 zircon argenté , repousse la cible à 1D20m
4	Totem Furieduvent	8	Les alliés à moins de 5 mètres peuvent attaquer 2 fois par tour
4	Esprit de l'aigle	12	Le lanceur se transforme en aigle jusqu'au moment où le lanceur choisisse de redevenir normal
5	Horion de givre	0	Recette : 1 essence de spectre de glace , la cible perd son prochain tour
5	Totem Gelgivre	7	Ralenti les ennemis dans une zone de 5m
5	Esprit marin	6	Le lanceur se transforme en une forme marine jusqu'au moment où le lanceur choisisse de redevenir normal ; la forme marine permet de respirer sous l'eau et de nager plus vite
6	Horion de poison	0	Recette : 2 lys des cimes jaunes , inflige 1 BL à la cible par tour, jusqu'à la fin du combat
6	Totem Perletoxique	8	Inflige 1 BL aux ennemis dans une zone de 5m
6	Esprit de l'ours	10	Le lanceur se transforme en ours jusqu'au moment où le lanceur choisisse de redevenir normal ; dégâts augmentés de 3 BL +10 PV
7	Horion de soins	0	Recette : 2 fleurs de pavot , rend 10 PV
7	Totem Grandcoeur	5	Rend 2 PV par tour aux alliés dans une zone de 5m
7	Esprit vengeur	7	Invoque un esprit qui vient se battre à vos côtés 30 PV, 10 PM, 35 INN, 0 PR qui peut lancer les sorts de type « Horion » de niveau 1 à 5 (il les lance gratuitement) ; P : 65, F : 85, R : 0, A : 25, I : 65, S : 65
8	Horion de cristal	0	Recette : 1 gemme spirituelle inferieure , réduit au silence tous les adversaires
8	Totem Amecristal	7	Chaque sort de type « Horion » lancé à moins de 5m est lancé 2 fois
8	Esprit de voyage	5	Le lanceur se transforme en une forme de voyage jusqu'au moment où le lanceur choisisse de redevenir normal ; la forme de voyage permet de nager plus vite, plus longtemps et d'aller 5 fois plus vite sur la terre
9	Horion de lumière	0	Recette : 3 cires de bougie , si la cible est un ennemi lui inflige 5 BL sinon lui rend 5 PV
9	Totem Puitdelumière	7	Rend 3 PM par tour aux alliés dans un rayon de 5m
9	Esprit élémentaire	10+X	Rend au lanceur X PV augmente de X ses dégâts à la prochaine attaque, lui donne une armure d'écorce élémentaire 4 PR et transforme un de ses membres supérieurs en arme 1D10+X et 4 PR
10	Horion primordial	0	Recette : 1 gemme spirituelle magistrale , si la cible est un ennemi lui inflige 30 BL sinon la régénère à 10 PV ou lui rend 30 PV
10	Totem Anciennedéfense	5	Les ennemis à moins de 10m sont ralentis ont -10% à toutes leurs actions, sont réduits au silence et perdent 2 PV par tour
10	Esprit primordial	20	Lancez ce sort uniquement si vous êtes en forme « d'esprit élémentaire » : vous rend tous vos PV augmente de 5 BL toutes vos attaques et vous avez +25% de réussite critique jusqu'à la fin du combat