

Srimoire de la mort

Mortification X : Ajoute X marqueurs « agonie » sur la cible ; certains sorts réagissent à ces marqueurs

Niv	Nom	Coût	Description
1	Blessure mortelle	2	Inflige 1D2 dégâts, mortification 1
1	Renforcement des plaies	6	Si la cible est blessée, le lanceur inflige autant de dégâts que de PV manquants
1	Jugement infernal	2	Inflige un nombre de BL égal au nombre de marqueur « agonie » sur la cible
2	Infection fongöïde	3	La cible perd 5 PV jusqu'à votre prochain tour, mortification 1
2	Guérison mortelle	4	Rend 1D8 PV à la cible, elle reçoit autant de mortification
2	Poids mort	3	Divise par deux les PRphys de la cible jusqu'à la fin du combat
3	Richesse mortelle	5	Mortification X , X étant la moitié du nombre de PO que porte la cible sur elle
3	Fil du destin	3	Si la cible devait se faire infliger des dégâts au prochain tour par le biais de marqueurs « agonie », elle en reçoit le double à la place
3	Fontaine des agonies	5	Enchante une cible ; chaque tour elle reçoit mortification 1
4	Soif de cauchemar	2	Vous gagnez 1 PV, mortification 2
4	Saccarification	3	Infligez-vous autant de dégâts que vous le souhaitez puis infligez à une cible un montant de dégâts égal
4	Pacte démoniaque	Passif	Vous êtes libre de ne pas prendre cette capacité passive : A chaque tour (en combat uniquement) le mage possédant cette capacité perd 2 PV mais inflige mortification +1 lorsqu'il met des marqueurs « agonie »
5	Pourrissement cérébral	5	Infligez à une cible mortification X , X étant le pourcentage de savoir de la cible divisé par 10
5	Pourriture envahissante	3	Détruisez un objet puis infligez un montant de BL égal au nombre de PR de cet objet
5	Spores étrangleuse	8	La cible perd la moitié de sa vie jusqu'à son prochain tour
6	Livré au mal	2	Mettez un marqueur « proie » sur n'importe quelle cible
6	Horrible destin	4	Lancez ce sort uniquement si vous avez lancé « Livré au mal » au tour précédent : infligez à la cible mortification 3
6	Mépris du voile de la mort	8	Lancez ce sort uniquement si vous avez lancé « Horrible destin » au tour précédent : infligez à jusqu'à deux cibles que vous souhaitez autant de dégâts que le total de marqueurs « agonie » sur les cibles choisies
7	Ombre de la tombe	5	Inflige 2 fois le nombre de marqueurs « agonie » en BL à une cible
7	Soin par l'agonie	+2	Rend autant de PV à une cible que de marqueur « agonie » sur elle
7	Rendre l'âme	5	Efface les marqueurs « agonie » de la cible
8	Renaissance	4	Le lanceur gagne 10 PV
8	Offrande abjecte	8	Lancez ce sort uniquement si vous avez lancé « Renaissance » au tour précédent : le lanceur détruit l'objet qu'il possède ayant le plus haut PR (si plusieurs objets sont à égalité, en prendre un au choix)
8	Omnipotence étiolée	16	Lancez ce sort uniquement si vous avez lancé « Offrande abjecte » au tour précédent : jusqu'à la fin du combat le lanceur gagne +5 BL sur tous les dégâts qu'il inflige et ajoute mortification 1 à chaque fois qu'il met des marqueurs « agonie »
9	Mort	6	Sur 5 ou moins : détruit la cible
9	Soif de sang	Passif	La prochaine fois que vous infligez des dégâts, placez autant de marqueurs « agonie » sur cette même cible
9	Réduire à néant	6	Détruit une cible qui a au moins 20 marqueurs « agonie »
10	Prix de la victoire	3	Le lanceur s'inflige mortification X , X étant le nombre de son choix
10	Pacte mortel	6	Lancez ce sort uniquement si vous avez lancé « Prix de la victoire » au tour précédent : infligez-vous autant de dégâts que de marqueurs « agonie » sur vous
10	Victoire sur les faibles	12	Lancez ce sort uniquement si vous avez lancé « Pacte mortel » au tour précédent : infligez à autant de cibles que vous le souhaitez autant de

