

## La tour de l'horloge bloquée !



Ce jeudi 12, la tour de l'horloge a arrêté de fonctionner ! Selon un témoin, des aventuriers se seraient infiltrés dans la tour en brisant les verrous et seraient repartis en courant, laissant dans la tour un chaos sans nom. Ce même témoin affirme aussi que les aventuriers l'ont attaqué et qu'il s'est enfui pour éviter des blessures qui auraient pu lui être fatales.

En effet, après une enquête intensive des lieux, il se trouve que la tour est été trafiquée : une barre en fer se trouvant dans les interstices des engrenages de l'horloge a entraîné au bout de plusieurs minutes une surchauffe qui a mit le feu à la tour et aux immeubles proches. Ce problème a été réglé. Cependant le nombre de morts dans les bâtiments voisins s'élève à 253 et les dommages occasionnent au minimum 93 000 000 de pièces d'or dont 45 000 000 pour la tour. Le conseil n'a pas assez de fond et dis «avoir des affaires plus urgentes à régler avant ». Ainsi, aucune aide ne sera offerte aux habitants et la tour ne sera pas réparée avant la fin de la guerre.

Les coupables sont activement recherchés et une prime d'un montant de 10 000 pièces d'or sera offerte à quiconque les ramènerait vivants ou morts au palais.

**Leur équipe est constituée de trois personnes : un mage humain portant une robe rouge, un soldat nain possédant une hache ornée et un casque à corne et enfin un prêtre humain d'une église inconnue. Méfiez-vous d'eux ils sont très dangereux !**

Article de Denert d'Ordald

### Massacre à l'église de la lumière :

Récemment, l'église de la lumière du Nord de la ville a été sujette à une attaque d'un ennemi inconnu.

Dans l'affaire, 5 prêtres ont été tués en plus du grand pontife Anzart. C'est un crime très grave qui sera puni par le conseil d'exil éthéré.

Le coupable de ces crimes est activement recherché car le conseil craint une nouvelle guerre ; ont-ils rais on ?

Article de Nero de Bontivalo  
Voir page 7

### Arrivée imminente des bateaux de la légion :

Les bateaux envoyés en terre de cristal sont de retour très bientôt. Le roi demande 10 000 hommes supplémentaires pour soutenir la guerre.

Selon le conseil, cette action risque d'être fatale pour Agor qui est déjà très affaiblie par l'effort de guerre.

Article de Bolvard d'Agor  
Voir page 11

### Attaques des barbares d'Elftol stoppées :

Les barbares qui attaquaient les contrées Est du pays ont enfin été stoppés. Cependant les dégâts s'élèvent à plus d'une douzaine de villages ravagés. On dénombre les victimes alliées par centaines.

Les armées mettront encore les barbares en déroute jusqu'à samedi prochain puis reviendront à Agor. Ils auront le droit à la légion d'obsidienne.

Article de Denert d'Ordald  
Voir page 17