# Feuille de familier/monture

**Nom :** **PR :**
**Race :** **PV :** / **NIV :**
**Rang :** **PM :** / **XP :**
**Langues :**..... **Taille :** m **Faim :** /
..... **Poids :** kg **Soif :** /
..... **Posture :** A D F **Fatigue :** /

| | |
|---|---|
| Physique : % (critique + )<br>Bonus ( O ) : Bonus ( C ) : | Puissance : O O O O O XP : |
| | Finesse : O O O O O XP : |
| Social : % (critique + )<br>Bonus ( O ) : Bonus ( C ) : | Aura : O O O O O XP : |
| | Relation : O O O O O XP : |
| Mental : % (critique + )<br>Bonus ( O ) : Bonus ( C ) : | Instinct : O O O O O XP : |
| | Savoir : O O O O O XP : |

## Etat

| Physique | | | | Mental | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Normal | | Blessé | | Normal | | Enragé |
| | Empoisonné | | Mort | | Contrôlé | | Mou |

## Inventaire

**Sac :**..... **Selle :**.....

| Nom | Nombre | Description | Valeur |
|---|---|---|---|
| -..... | ..... | -..... | ..... |
| -..... | ..... | -..... | ..... |
| -..... | ..... | -..... | ..... |
| -..... | ..... | -..... | ..... |
| -..... | ..... | -..... | ..... |
| -..... | ..... | -..... | ..... |
| Arme(s) naturelle(s) | | | |