

Grimoire du feu

Niv	Nom	Coût	Description
1	Flèche de feu	3	Inflige 1D4+2 dégâts à une cible
1	Torche	2	Illumine une zone de 5-10-15 m
1	Détection ardente	Passif	Le lanceur ressent la présence de tous les mages du feu présents dans une zone de 200-500-1000 m
2	Pigmentation de base	0	Permet d'ajouter les couleurs bleu, rouge et vert au feu de vos sorts
2	Halo de flamme	3	Crée un halo de flamme qui va (sur un jet d'intelligence raté de leur part) faire s'enfuir les ennemis. Ne fonctionne pas sur les créatures qui connaissent ce sort et les créatures intelligentes comme les draconidés
2	Altération du feu	Passif	Permet au lanceur de contrôler, d'éteindre et de modifier une flamme de la taille de celle d'une bougie jusqu'à celle d'une cheminée
3	Boule de feu	4	Inflige 1D8+2 dégâts à une cible et la brûle (inflige 1D4 points de dégâts au prochain tour)
3	Résistance au feu	1+X	Octroie un PRmag contre la magie du feu par point de mana « X » dépensé pour lancé le sort
3	Serpent de feu	4	Inflige 1D4 BL à un adversaire et le brûle (inflige 1D4 points de dégâts au prochain tour), s'il meurt relance ce sort sur un autre ennemi
4	Piège de feu	2	invoque un piège invisible causant 1D4+3 et brûle (inflige 1D4 points de dégâts au prochain tour) quiconque passerait au-dessus
4	Chaleur en pointe	1	Brûle (inflige 1D4 points de dégâts au prochain tour) un ennemi
4	Orbe ardente	0	Base pour plusieurs sorts du feu
5	Langue de feu	3	Base [Orbe ardente], inflige 5 BL à une cible et la brûle (inflige 1D4 points de dégâts au prochain tour)
5	Halo brulant	1	Enchaînement [Halo de flamme], brûle (inflige 1D4 points de dégâts au prochain tour) un ennemi qui touche le halo
5	Duplication enflammée	8	Double les dégâts d'un sort (doit être annoncé avant de lancer le sort)
6	Cône de feu	4	Inflige 1D6+4 BL à tous les ennemis dans un angle de 60°
6	Anneau de feu	3	Base [Orbe ardente], inflige 1D6+4 BL à tous les ennemis à 1-3-5 m
6	Braise	Potion	Recette /Poudre de jaspe rouge, cendres, 3 PMs/, les dégâts de feu reçus sont réduits de 10, si une créature boit votre sang elle reçoit 1D10+2 dégâts et, généralement, s'enfuie.
7	Brasier	3	Enflamme le sol en dessous d'une cible et lui inflige 2D6+2 BL
7	Flambée	4	Base [Orbe ardente], inflige 4D4*2 dégâts à tous les ennemis qui ont été brûlés durant le combat
7	Rayon de flamme	1	Inflige 1D4+2 BL
8	Rejeton des cendres	4	invoque un rejeton des cendres ; 5 PV, 15 PM, 0 INN, 0 PR qui peut lancer les sorts de feu de niveau 1 à 3 ; P : 35, F : 35, R : 0, A : 55, I : 45, S : 65
8	Vortex ardent	2	invoque un portail pour jusqu'à 5 personnes vers un endroit où il fait plus de 40°C
8	Enfer sur terre	30	Lance sur les ennemis tous les sorts offensifs de niveau inférieur à 8 sur un ennemi
9	Choc de flamme	Passif	Vos sorts de feu infligent 1 point de dégât supplémentaire
9	Rage du magma	0	Base [Orbe ardente], inflige 5 BL à TOUS les personnages
9	Runes explosives	Passif	Au début d'une embuscade inflige 5 BL à une cible au hasard
10	Tempête de cendre	2	Détruit un rejeton des cendre allié et inflige 20 BL répartis entre tous les adversaires
10	Vaporisation	1	Détruit une invocation ou une illusion
10	Explosion pyrotechnique	10	Inflige 30 BL à une cible et la brûle (inflige 1D4 points de dégâts au prochain tour)