

Soinmoire de la terre

Niv	Nom	Coût	Description
1	Emprise des lianes	3	Capture une cible dans des lianes, il sera libéré le prochain tour ou sur un jet de force réussi
1	Floraison	+1	Fait fleurir un arbre ou une plante
1	Lance pierre	1	Inflige 1D6-1 à une cible
2	Embourbement	3	La cible jouera en dernier se tour ci
2	Secousse	7	Inflige 1D10 BL aux bâtiments et machines dans un rayon de 2-3-4 m et enlève le prochain tour de toutes les cibles présentes dans le rayon d'action
2	De pierre à chaire	5	Enlève la pétrification d'une cible si elle a été pétrifiée il y a moins de 10 min
3	Sculpture	X	Permet de créer de petites sculptures dans la roche, X étant la taille de la statue par 10 cm (max 50)
3	Bouclier	5	Bloque tous les dégâts d'un sort
3	Peau d'acier	7	Les prochains dégâts physiques que vous subirez ne vous feront rien
4	Camouflage	Passif	Le lanceur est « invisible » en forêt et attaque toujours en premier
4	Instinct de sourcier	3	Permet de « voir » les éléments qu'il y a sous la terre
4	Nuée mortelle	7	Invoque une nuée d'insectes prêts à tout tuer sur leur passage : 1D10+5
5	Protection de zone	4	Des racines sortent du sol et viennent vous protéger avec vos coéquipiers proches ; les racines ont 20 PV
5	Genèse soudaine	+5	Lance une floraison pour chaque arbre aux alentours, fait éclore les œufs des oiseaux et rend 3D4 PV aux blessés proches
5	Poids lourd	X	La prochaine personne qui est touché par le lanceur augmente son initiative de 20 mais il gagne X PR, X étant le nombre de PM utilisé
6	Lames	6	Inflige 1D10+2 qui ignore l'armure
6	Connexion florale	0	Base pour plusieurs sorts de la terre
6	Soin naturel	5	Rend 10-15-20 PV à une cible se trouvant en milieu forestier
7	Brise-roc	6	Fend en deux un objet massif
7	Don de puissance	4	Si la cible a été blessée, sa prochaine attaque est augmentée de deux
7	Télépathie florale	+1	Base/Connexion florale , Le lanceur peut communiquer aux arbres alentours
8	Connaissance	Passif	Le lanceur connaît tout ce qui concerne la nature (plantes...)
8	Fleur de soin	6	(1 tour), Base/Connexion florale , Rend 10-20-30 PV à jusqu'à 5 personnes
8	Attaque sismique	4	Inflige 2D10 dégâts dans une zone de 1m de rayon (vous vous faites aussi les dégâts alors attention !)
9	Renforcement	+1	La cible gagne 1 PR durant le combat mais perd 1 d'attaque
9	Milles épées	4	Inflige 1D12-2 à tout ce qui est vivant dans une zone de 2m le lanceur compris
9	Racines dangereuses	3	Enchaînement/Protection de zone , les racines attaquent et font 1D6 BL
10	Shrapnels	X	Inflige 1D4*5 à tous les ennemis, X étant le nombre d'ennemis*2
10	Protection élémentaire	+1	La cible gagne 1 PRmag contre un ennemi d'eau, d'air, de feu ou de terre
10	Parade puissante	+3	La prochaine parade est automatiquement réussie et à l'effet d'une critique